|  |  |
| --- | --- |
| **ID** | **TÍTULO DO CASO DE USO** |
| **UC-04** | **EDITAR USUÁRIO** |
| **2 –ATOR (ES)** | |
| * UC-03: Consultar usuário * UC-16: Administrar cadastro pessoal | |
| **3 – PRÉ-CONDIÇÃO (OES)** | |
| * Deve haver registros de usuários previamente cadastrados [Caso de Uso 02] | |
| **4 – CENÁRIO PRINCIPAL** | |
| 1. Sistema busca as informações detalhadas do cadastro do usuário requisitado. 2. Sistema exibe os detalhes do cadastro do usuário nos campos correspondentes. 3. Administrador realiza as alterações nos campos desejados. [3.1] 4. Administrador clica em salvar. 5. Sistema valida os campos alterados. [5.1] 6. Sistema salva alterações do cadastro do usuário no banco de dados. 7. Sistema exibe tela informando que as alterações foram salvas com sucesso. | |
| **5 – CENÁRIOS ALTERNATIVOS** | |
| **2.1. Ator clica no botão cancelar**   1. Sistema volta para a tela de busca de usuários. 2. Fim do caso de uso.   **3.1. Usuário clica em bloquear.**   1. Sistema executa o [UC-05: Bloquear](file:///C:\Documents%20and%20Settings\marcelo.garrido\Desktop\Casos%20de%20Uso\CU-03%20-%20CONFIRMAÇÃO%20MANUAL%20DE%20REGULARIZAÇÃO%20FINANCEIRA%20DA%20PRÉ-MATRÍCULA.doc\..\CU-06%2520-%2520ATRIBUIÇÃO%2520MANUAL%2520DE%2520ALUNO%2520POR%2520DISCIPLINA.doc) usuário. 2. Fim do caso de uso.   **4.1. Campos obrigatórios não informados (em branco)**   1. Sistema exibe mensagem de erro informando os campos obrigatórios que não foram preenchidos 2. Sistema volta para o passo 2 do cenário principal.   **5.1. Dados alterados inválidos**   1. Sistema encontra erro nas alterações feitas pelo ator. 2. Sistema exibe tela informando quais campos estão inválidos. 3. Sistema volta ao passo 2 do cenário principal. | |
| **6 – PÓS-CONDIÇÃO (ÕES)** | |
| Alterações no cadastro do usuário realizadas com sucesso no banco de dados. | |
| **7 – REGRAS DE NEGÓCIO** | |
| Não se aplica. | |

|  |
| --- |
| **8 – PROTÓTIPOS DE TELAS** |
| **UC-04 Protótipo.png** |

|  |
| --- |
| **9 – DIAGRAMA DE SEQUÊNCIA** |
| **UC-04 Diagrama.png** |